**JAVA SCRIPT**

**Acessar conteúdo.**

Você pode usar o javascript para selecionar qualquer elemento HTML. por exemplo:

* Selecionar o texto dentro de todos os elementos <h1> em uma página
* Selecionar todos os elementos que tem um atributo class.

**Modificar conteúdo.**

Você pode usar o javascript para selecionar adicionar elementos, atributos e textos a página, ou removê-los.

**Programar regras.**

Você pode especificar um conjunto de passos para que p navegador siga, o que permite acessar o conteúdo de uma página.

* Um script pode identificar em qual imagem o usuário clicou.

**Reagir a eventos.**

Você pode especificar que um script deve ser executado quando um evento específico ocorreu. EX:

* um botão é pressionado.

**O que é um script?**

Uma série de instruções que o computador pode seguir para executar determinada tarefa.

EX: uma receita de bolo, na qual seguindo passo a passo é possível chegar a um objetivo.

1. Definir a tarefa que se deseja alcançar.
2. Projete o script. (fluxograma)
   1. Anotar os passos individuais que o PC precisa realizar para concluir a tarefa.
3. Desenvolver em uma linguagem que o computador entenda.

**Fluxograma**